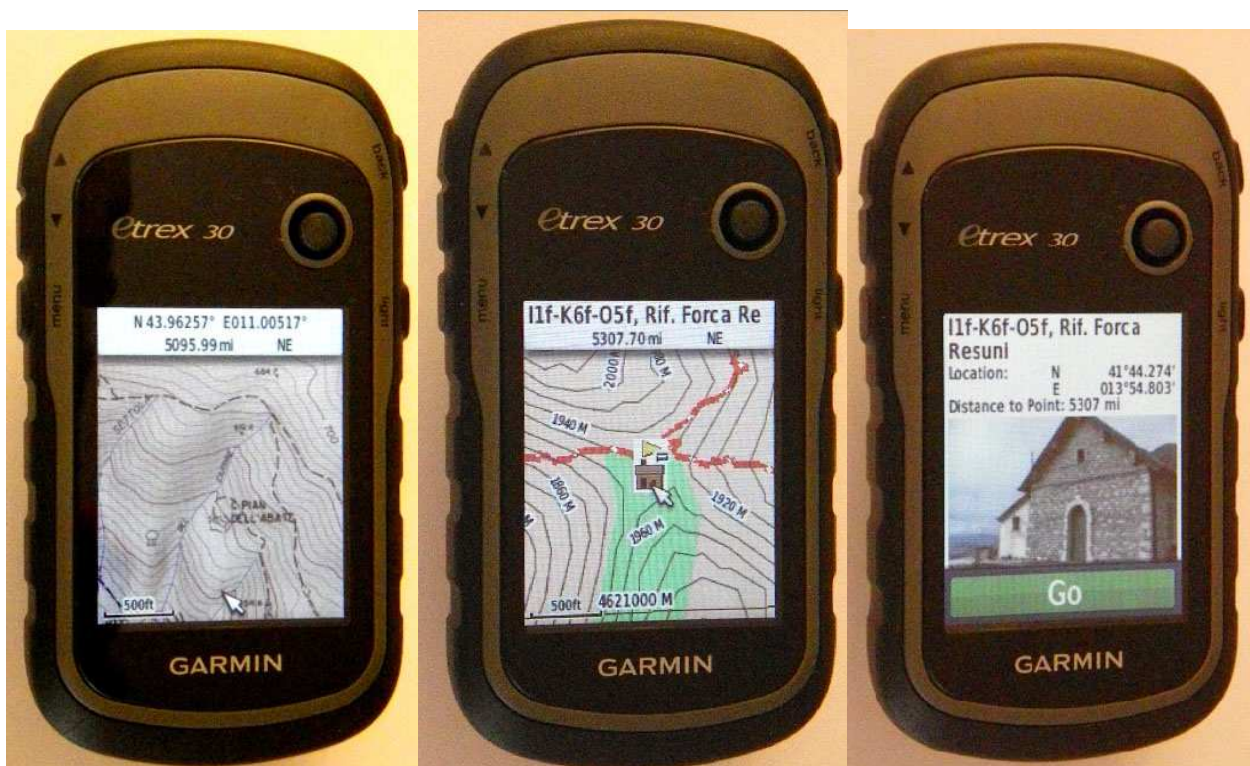




GUIDA GPS

GESTIONE DI WAYPOINT, TRACCE, PERCORSI E FOTO
NEI GPS GARMIN™ eTrex® 20/20x e 30/30x



© GPSolutions. Tutti i diritti riservati. Vietata la riproduzione anche parziale.

Guida GPS – eTrex® 20/20x e 30/30x

Via Luigi Arati, 25-B
00151 Roma

web: www.gpsolutions.it, www.vivilibero.it

e-mail: gpsolutions@gpsolutions.it

Tel./Fax: +39 06 97843196

Data documento: 14-7-2015, versione V 2.0

OBIETTIVI DELLA GUIDA

Il presente documento spiega come si eseguono con i GPS eTrex 20/20x ed eTrex 30/30x le funzioni più importanti e l' interfacciamento GPS-computer.

L'obiettivo della guida non è quello di portare l'utente all' apprendimento di tutti i possibili modi per ottenere un certo risultato bensì che egli trovi fra le diverse opzioni descritte quelle a lui più congeniali, il proprio *modus operandi*.

LIMITAZIONE DI RESPONSABILITA'

GPSolutions declina ogni responsabilità per danni diretti o indiretti a cose o persone dovuti ad errori ovvero ad errate interpretazioni del contenuto del presente documento.

TERMINOLOGIA

| Terminologia GPS | eTrex 20x-30x | MapSource | BaseCamp | CompeGPS | OziExplorer |
|------------------|---------------|-----------|----------|----------|-------------|
| Waypoint | Waypoint | Waypoint | Waypoint | Waypoint | Waypoint |
| Traccia | Traccia | Percorso | Traccia | Traccia | Traccia |
| Rotta | Percorso | Rotta | Percorso | Rotta | Rotta |

CARATTERISTICHE TECNICHE

| Terminologia GPS | eTrex 20x – eTrex 30x | NUMERO SUPPORTATO |
|------------------|---------------------------------|-------------------|
| Waypoint | Waypoint | 2.000 |
| Traccia | Traccia | 200 |
| Track log | Traccia corrente (numero punti) | 10.000 |
| Rotta | Percorso | 200 |

NOTA

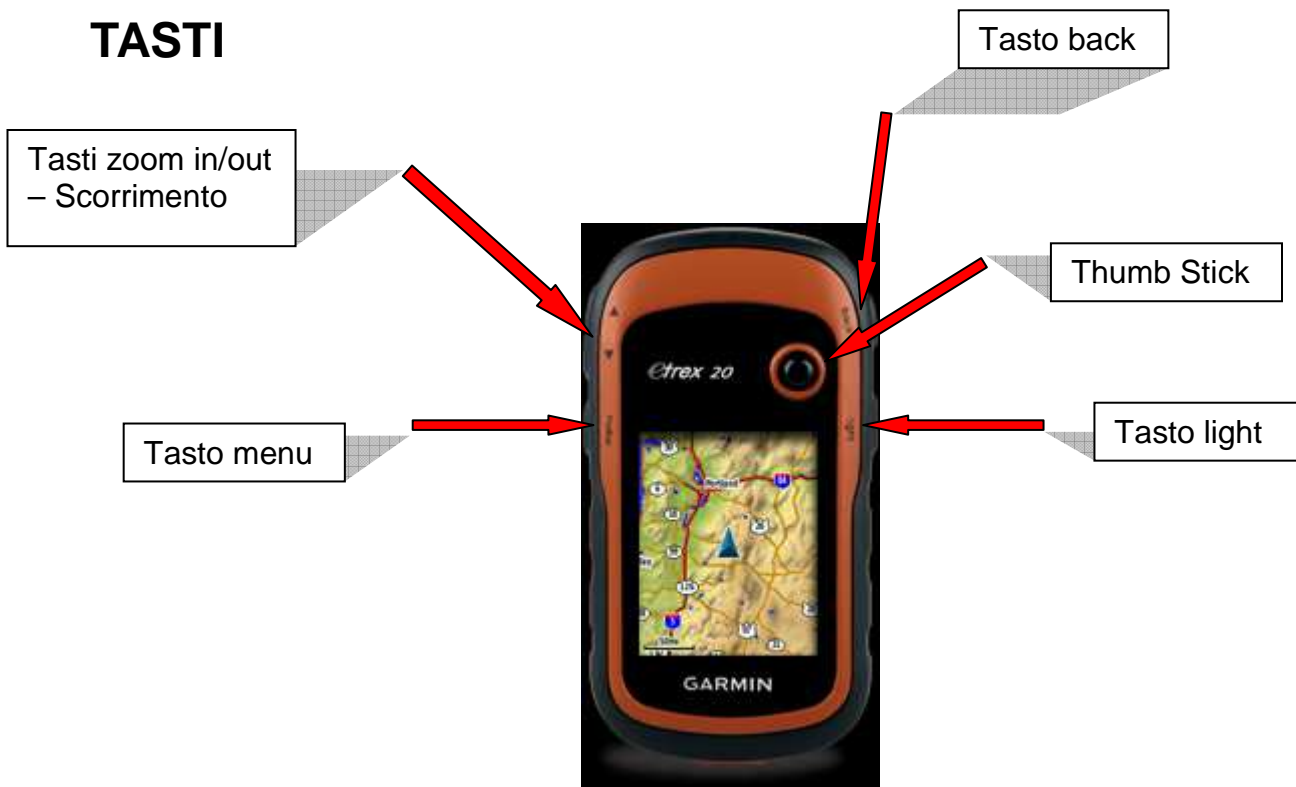
A meno che non diversamente specificato, ogni qualvolta nel prosieguo del documento appare il termine “eTrex” sono da intendersi i modelli eTrex 20/20x ed eTrex 30/30x.

INDICE

| | |
|--|----|
| OBIETTIVI DELLA GUIDA..... | 3 |
| TERMINOLOGIA | 3 |
| CARATTERISTICHE TECNICHE | 3 |
| NOTA..... | 3 |
| TASTI..... | 6 |
| PAGINE PRINCIPALI | 7 |
| WAYPOINT..... | 9 |
| CREAZIONE DI WAYPOINT CON IL GPS | 9 |
| Waypoint alla posizione corrente..... | 9 |
| Waypoint a una qualsiasi posizione sulla mappa | 9 |
| Waypoint a un punto di coordinate note | 11 |
| Waypoint ad un punto proiettato a partire da un waypoint esistente | 12 |
| MODIFICA DI WAYPOINT | 12 |
| CANCELLAZIONE DI WAYPOINT..... | 13 |
| Cancellazione di un singolo Waypoint | 13 |
| Cancellazione di tutti i Waypoint simultaneamente..... | 13 |
| VISUALIZZAZIONE DEI WAYPOINT E NAVIGAZIONE | 14 |
| LA GESTIONE DEI WAYPOINT NELL' ETREX..... | 15 |
| LA GESTIONE DEI WAYPOINT NELLA MEMORIA INTERNA..... | 15 |
| L'archivio Waypoint_gg-mmm-aa.gpx..... | 15 |
| Gli archivi utente in formato gpx..... | 15 |
| MapSource®: gli archivi Temp.gpx e Imported_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx | 16 |
| BaseCamp®: gli archivi Waypoints/0/1/2/...gpx..... | 17 |
| L'archivio Position.GPX..... | 17 |
| LA GESTIONE DEI WAYPOINT NELLA MICRO-SD | 17 |
| Gli archivi utente in formato gpx..... | 17 |
| MapSource®: l'archivio userdata.gpx..... | 17 |
| BaseCamp®: l'archivio userdata.gpx | 18 |
| TRACCE | 19 |
| REGISTRAZIONE DELLA TRACCIA..... | 19 |
| SALVATAGGIO DELLA TRACCIA CORRENTE (REGISTRO TRACCIA) | 19 |
| CANCELLAZIONE DEL REGISTRO TRACCIA | 20 |
| NAVIGAZIONE DELLA TRACCIA CORRENTE..... | 20 |
| TECNICHE DI REGISTRAZIONE DELLE TRACCE | 21 |
| Tecnica n.1 | 21 |
| Tecnica n.2 | 21 |
| LA GESTIONE DELLE TRACCE NELL' ETREX..... | 22 |
| LA GESTIONE DELLE TRACCE NELLA MEMORIA INTERNA..... | 22 |
| L'archivio Current.GPX | 22 |
| Gli archivi utente in formato gpx..... | 22 |
| MapSource®: Gli archivi Temp.gpx e Imported_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx..... | 23 |
| BaseCamp®: gli archivi Track/0/1/2/...gpx..... | 23 |
| LA GESTIONE DELLE TRACCE NELLA MICRO-SD | 24 |
| Gli archivi utente in formato gpx..... | 24 |
| MapSource®: l'archivio userdata.gpx..... | 24 |
| BaseCamp®: l'archivio userdata.gpx | 25 |
| CANCELLAZIONE DELLE TRACCE..... | 25 |
| NAVIGAZIONE DELLE TRACCE | 26 |
| PERCORSI | 27 |

| | |
|---|----|
| CREAZIONE DI UN PERCORSO | 27 |
| MODIFICA DI UN PERCORSO | 27 |
| CANCELLAZIONE DI UN PERCORSO | 27 |
| VISUALIZZAZIONE DI UN PERCORSO E NAVIGAZIONE | 27 |
| LA GESTIONE DEI PERCORSI NELL' ETREX | 28 |
| LA GESTIONE DEI PERCORSI NELLA MEMORIA INTERNA | 28 |
| L'archivio Rotta_gg-mmm-aa hhmmss ZZ.gpx | 28 |
| Gli archivi utente in formato gpx..... | 29 |
| MapSource®: gli archivi Temp.gpx e Imported_gg-mmm-aa hhmmss ZZ.gpx | 29 |
| BaseCamp®: gli archivi Route/0/1/2/....gpx | 30 |
| LA GESTIONE DEI PERCORSI NELLA SCHEDA MICRO-SD | 30 |
| Gli archivi utente in formato gpx..... | 30 |
| MapSource®: l'archivio userdata.gpx..... | 31 |
| TRASFERIMENTO DATI DALL' ETREX A MAPSOURCE® | 32 |
| TRASFERIMENTO DATI DA MAPSOURCE® ALL' ETREX | 32 |
| TRASFERIMENTO DATI DA/A ETREX A/DA BASECAMP®..... | 32 |
| USO DI COMEGPS® CON L' ETREX | 33 |
| USO DI OZIEXPLORER® CON L' ETREX..... | 33 |
| LA GESTIONE DELLE FOTO..... | 34 |
| FUNZIONALITA' VARIE | 35 |
| Riposizionamento di un waypoint alla posizione corrente | 35 |
| Misura distanza | 35 |
| Imposta mappa | 35 |
| Punta e vai | 36 |

TASTI



Thumb Stick: spostandolo verso l'alto o il basso oppure verso sinistra o destra, consente di selezionare il comando desiderato. Premendolo brevemente è possibile dare la conferma ai vari comandi. Una pressione più lunga consente invece di marcare un waypoint alla posizione corrente.

Tasto light: accende il GPS. Se premuto con il GPS già acceso, consente di regolare la illuminazione dello schermo.

Tasto menu: premuto una volta, presenta il menu dei comandi applicabili alla pagina in cui ci si trova in quel momento. Premuto due volte, propone la pagina del **Menu Principale**.

Tasto back: torna indietro annullando l'ultima operazione effettuata. Premuto più volte, presenta una pagina dopo l'altra (vedi paragrafo successivo), se - con il comando **Impostazioni→Sequenza pagine** - l'utente ha aggiunto altre pagine, oltre a quella del Menu principale.

Tasti zoom in/out – Scorrimento: Quando si è alla pagina Mappa, i tasti zoom in/out consentono di ingrandire o rimpicciolire la scala di visualizzazione della mappa. Nelle altre schermate, gli stessi tasti consentono di scorrere più velocemente i comandi disponibili.

PAGINE PRINCIPALI

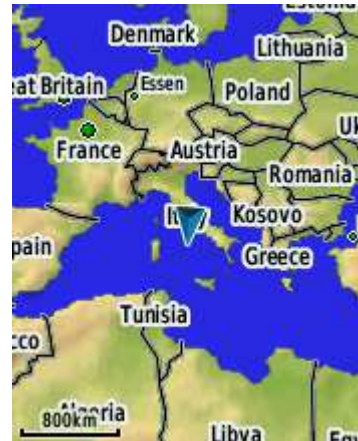
Menù Principale



Computer di viaggio



Mappa



Bussola



Satelliti

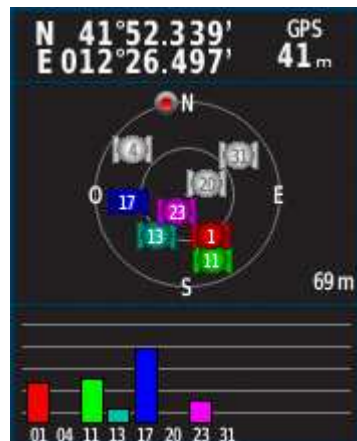
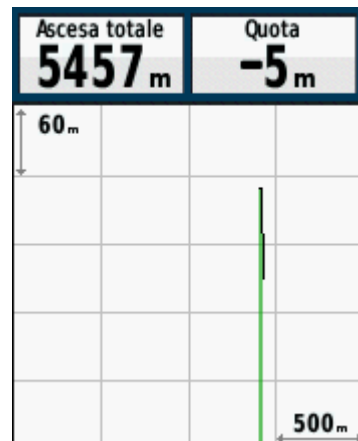


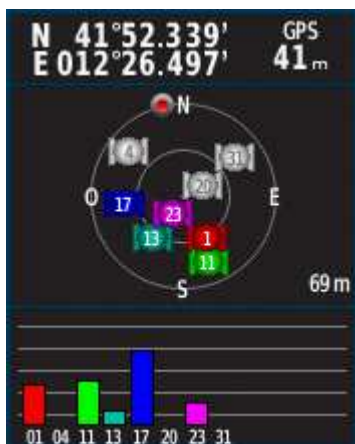
Grafico elevazione



DOVE SONO ?

Per sapere dove si è in un certo istante, occorre visualizzare le coordinate di posizione, ovviamente dopo che il GPS ha agganciato il segnale dei satelliti ed è in grado di calcolare la posizione. E' possibile impostare la visualizzazione del campo delle coordinate di posizione su diverse pagine dell'eTrex (per esempio, pagina mappa, computer di viaggio, bussola, ecc.).

Le coordinate di posizione sono sempre visualizzate nella pagina Satelliti, come in figura:



Il sistema di coordinate utilizzato per la visualizzazione delle coordinate è quello impostato nel GPS, visualizzabile dal Menù Principale con il comando Impostazione→Formato posizione. Di default, il formato di posizione è: coordinate geografiche nel formato hddd°.mm.mmm' e Map datum WGS 84. Per ragioni di sicurezza, si sconsiglia di modificare tali valori se non si ha conoscenza e padronanza del loro significato.

WAYPOINT

CREAZIONE DI WAYPOINT CON IL GPS

Waypoint alla posizione corrente

- Il modo più veloce per creare con l' eTrex il Waypoint relativo alla posizione corrente è:
 - a) Tenere premuto il Thumb Stick
 - b) Selezionare “Fatto” e premere il Thumb Stick
- oppure, dal Menù Principale rappresentato in figura (al Menù Principale ci si arriva premendo due volte il tasto menu alla sinistra del GPS):



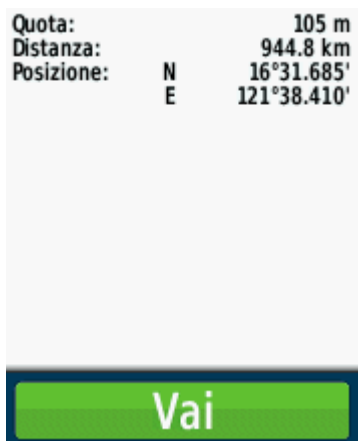
- a) selezionare “Registra waypoint”
- b) selezionare “Fatto” e premere il Thumb Stick

Waypoint a una qualsiasi posizione sulla mappa

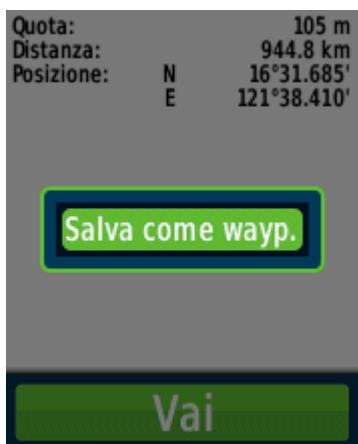
- Il Waypoint relativo a una qualsiasi posizione sulla mappa può essere creato con il GPS attraverso i seguenti passaggi:
 - a) Selezionare la pagina Mappa e posizionarsi con il Thumb Stick sul punto della mappa dove si vuole creare il Waypoint



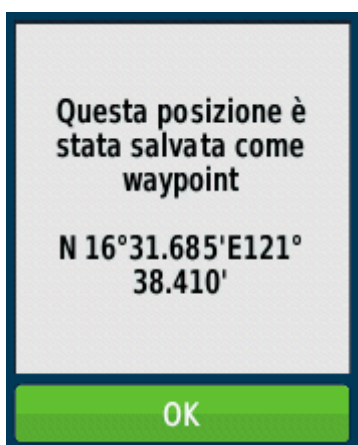
b) Premere brevemente il Thumb Stick. Apparirà una schermata simile a quella in figura



c) Premere il tasto Menu. Apparirà la schermata seguente:



d) Confermare con il Thumb Stick. Apparirà la schermata seguente:



- e) Confermare con il Thumb Stick. Apparirà la schermata seguente. A questo punto è possibile navigare al Waypoint creato sulla mappa confermando con il Thumb Stick ovvero annullare la navigazione con il tasto Back in alto a destra dell' eTrex. Comunque il waypoint creato resta memorizzato nell'archivio dei waypoint all'interno del GPS.



Waypoint a un punto di coordinate note

■ Il Waypoint relativo a un punto di coordinate note può essere creato con il GPS attraverso i seguenti passaggi:

- Tenere premuto il Thumb Stick
- Nella schermata del waypoint, selezionare il campo "Posizione" e confermare con il Thumb Stick
- Inserire le coordinate della posizione a cui si vuole creare il waypoint, selezionare "Fatto" e confermare con il Thumb Stick
- Selezionare "Fatto" nella schermata principale del Waypoint e confermare il Thumb Stick

Se si vogliono inserire le coordinate in un formato di posizione specifico, prima di creare il punto occorre impostare il formato di posizione desiderato, attraverso i seguenti passaggi:

- Andare al Menu principale (premere il tasto back finché si arriva alla pagina del Menu Principale oppure premere due volte il tasto menu)
- Selezionare "Impostazioni" e confermare con il Thumb Stick
- Selezionare "Formato posizione" e confermare con il Thumb Stick
- Selezionare "Formato posizione", impostare il formato di posizione desiderato e confermare con il Thumb Stick
- Selezionare "Map datum", impostare il map datum desiderato e confermare con il Thumb Stick
- Premere il tasto back per uscire

Waypoint ad un punto proiettato a partire da un waypoint esistente

- Un nuovo waypoint, con un certa angolazione ed a una certa distanza da un waypoint esistente, può essere creato con il GPS attraverso i seguenti passaggi:
 - a) Andare al Menu principale (premere il tasto back finché si arriva alla pagina del Menu Principale oppure premere due volte il tasto menu)
 - b) Selezionare “Waypoint Manager” e confermare con il Thumb Stick
 - c) Selezionare il waypoint da cui si vuole creare un nuovo waypoint proiettato e confermare con il Thumb Stick
 - d) Premere Menu
 - e) Selezionare “Proietta waypoint” e confermare con il Thumb Stick
 - f) Inserire l’angolazione (p.e. 180 gradi), selezionare “Fatto” e confermare con il Thumb Stick
 - g) Selezionare l’unità di misura della distanza (p.e. “Metri”) e confermare con il Thumb Stick
 - h) Inserire la distanza (p.e. 0300.00 (cioè 300 metri)), selezionare “Fatto” e confermare con il Thumb Stick
 - i) Selezionare “Salva” (oppure “Salva e modifica”, se si desidera modificare qualche proprietà del waypoint - per esempio il nome).

MODIFICA DI WAYPOINT

E’ possibile modificare con il GPS: nome, simbolo, nota, coordinate, quota e profondità di un waypoint e riposizionare un waypoint esistente alla posizione GPS corrente o spostarlo a una nuova posizione indicata sulla mappa.

Un waypoint può essere modificato con il comando “Waypoint Manager”, attraverso i seguenti passaggi:

- a) Dal Menù Principale, selezionare “Waypoint Manager” e confermare con il Thumb Stick
- b) Selezionare il waypoint che si vuole modificare e confermare con il Thumb Stick
- c) Selezionare il campo che si vuole modificare e confermare con il Thumb Stick
- d) Modificare il valore del campo, selezionare “Fatto” e confermare con il Thumb Stick
- e) Premere il tasto back per uscire

■ oppure:

- a) Dal Menù Principale, selezionare “Dove si va?” e confermare con il Thumb Stick
- b) Selezionare “Waypoint” e confermare con il Thumb Stick
- c) Selezionare il waypoint che si vuole modificare e confermare con il Thumb Stick
- d) Premere Menu, selezionare “Modifica punto” e confermare con il Thumb Stick
- e) Premere Menu, selezionare “Modifica waypoint” e confermare con il Thumb Stick
- f) Modificare il valore del campo, selezionare “Fatto” e confermare con il Thumb Stick
- g) Premere il tasto back per uscire

I valori dei campi di un waypoint possono essere modificati contestualmente alla creazione dello stesso con i metodi di creazione dei waypoint visti in precedenza.

CANCELLAZIONE DI WAYPOINT

Cancellazione di un singolo Waypoint

■ La cancellazione di un singolo waypoint può essere fatta attraverso i seguenti passaggi:

- a) Dal Menù Principale, selezionare “Waypoint Manager” e confermare con il Thumb Stick
- b) Selezionare il waypoint che si vuole cancellare e confermare con il Thumb Stick
- c) Premere Menu
- d) Selezionare “Elimina”
- e) Selezionare “Sì” e confermare con il Thumb Stick

■ oppure:

- a) Dal Menù Principale, selezionare “Dove si va?” e confermare con il Thumb Stick
- b) Selezionare “Waypoint” e confermare con il Thumb Stick
- c) Selezionare il waypoint che si vuole cancellare e confermare con il Thumb Stick
- d) Premere Menu, selezionare “Modifica punto” e confermare con il Thumb Stick
- e) Premere Menu, selezionare “Modifica waypoint” e confermare con il Thumb Stick
- f) Premere Menu, selezionare “Elimina” e confermare con il Thumb Stick
- g) Selezionare “Sì” e confermare con il Thumb Stick

Cancellazione di tutti i Waypoint simultaneamente

■ E' possibile cancellare tutti i waypoint contemporaneamente attraverso i seguenti passaggi:

- a) Dal Menù Principale, selezionare “Waypoint Manager” e confermare con il Thumb Stick
- b) Premere Menu, selezionare “Elimina tutto” e confermare con il Thumb Stick
- c) Selezionare “Sì” e confermare con il Thumb Stick

oppure

- a) Dal Menù Principale, selezionare “Dove si va?” e confermare con il Thumb Stick
- b) Selezionare “Waypoint” e confermare con il Thumb Stick
- c) Premere Menu
- d) Selezionare “Elimina tutto” e confermare con il Thumb Stick
- e) Selezionare “Sì” e confermare con il Thumb Stick

oppure

- a) Dal Menù Principale, selezionare “Impostazioni” e confermare con il Thumb Stick
- b) Selezionare “Reimpostazioni” e confermare con il Thumb Stick
- c) Selezionare “Elimina tutti i waypoint” e confermare con il Thumb Stick
- d) Selezionare “Sì” e confermare con il Thumb Stick

VISUALIZZAZIONE DEI WAYPOINT E NAVIGAZIONE

■ La navigazione a un Waypoint può essere effettuata attraverso i seguenti passaggi:

- a) Dal Menù Principale, selezionare “Dove si va?” e confermare con il Thumb Stick
- b) Selezionare “Waypoint” e confermare con il Thumb Stick
- c) Selezionare il waypoint cui si vuole navigare e confermare con il Thumb Stick
- d) Selezionare “Vai” e confermare con il Thumb Stick

■ oppure

- a) Posizionarsi alla pagina “Mappa”
- b) Posizionarsi con il Thumb Stick sul waypoint visibile a schermo cui si vuole navigare e confermare con il Thumb Stick
- c) Selezionare “Vai” e confermare con il Thumb Stick

Occorre tenere presente che, quando si seleziona il comando “Dove si va?”, la scelta “Waypoint” è disponibile **se e solo se nel GPS sono presenti dei waypoint**, altrimenti non sarà visibile.

LA GESTIONE DEI WAYPOINT NELL' ETREX

LA GESTIONE DEI WAYPOINT NELLA MEMORIA INTERNA

L'archivio Waypoint_gg-mmm-aa.gpx

I Waypoint creati con il GPS vengono archiviati nella memoria interna dell' eTrex in archivi denominati **Waypoint_gg-mmm-aa.gpx** posizionati nella cartella **Garmin/GPX**, dove gg, mmm, aa sono rispettivamente il giorno, mese ed anno in cui i waypoint sono stati creati (per esempio, l'archivio **Waypoint_10_NOV_11.gpx** contiene i waypoint creati **con il GPS** il giorno 10 novembre 2011).

Quando con il GPS si modificano o cancellano i waypoint, viene dunque aggiornato questo archivio.

Collegando l'eTrex al computer è possibile visualizzare il contenuto dell' archivio **Waypoint_gg-mmm-aa.gpx**, aprendolo con BaseCamp®, MapSource® o con qualunque programma in grado di gestire il formato gpx, come ad esempio [CompeGPS®](#).

E' anche possibile modificare direttamente al computer, con BaseCamp® o MapSource®, il contenuto dell'archivio, aggiungendo, cancellando o rinominando i waypoint e salvando l'archivio così modificato in formato gpx. Le modifiche apportate ai waypoint appariranno nel GPS alla sua riaccensione. Per modificare l'archivio, **seguire le istruzioni seguenti:**

- copiare l'archivio dalla memoria del GPS al proprio computer;
- effettuare le modifiche desiderate alla copia effettuata sul computer;
- sostituire l'archivio presente nel GPS con quello modificato.

Tuttavia, **prima di effettuare qualunque modifica, è estremamente importante eseguire una copia di backup dell'archivio originale creato dal GPS, in modo da non perdere i waypoint marcati, in caso di modifiche o cancellazioni accidentali dell'archivio.**

NOTE

- **Se si rimuove l'archivio Waypoint_gg-mmm-aa.gpx dalla memoria del GPS si rimuovono dal GPS tutti i waypoint ivi contenuti.**
- **Il trasferimento di waypoint dalla memoria interna dell' eTrex al computer con MapSource®, non è supportato. Tuttavia è possibile accedere ai waypoint nella memoria del GPS con Basecamp® e le altre tecniche descritte fin qui.**

Gli archivi utente in formato gpx

L'utente può creare archivi di waypoint in formato **gpx** sul proprio computer con BaseCamp®, MapSource® o altre applicazioni, quali CompeGPS®. Per disporre di tali waypoint nel GPS è sufficiente connettere l' eTrex al computer e copiare gli archivi nella cartella **Garmin/GPX** situata nella memoria interna del GPS. Alla riaccensione dell' eTrex, i waypoint contenuti negli archivi appariranno nella lista dei Waypoint del GPS. Gli archivi possono essere chiamati con il nome che si desidera.

I Waypoint possono essere poi modificati o cancellati direttamente con il GPS, oppure connettendo il GPS al computer e modificando gli archivi direttamente nella memoria interna, come già visto.

Occorre però essere consapevoli che tali operazioni di modifica e/o cancellazione vanno a modificare gli archivi gpx copiati nella memoria dell' eTrex che non sono quindi più gli stessi rispetto a quelli originali presenti nel computer.

NOTA

I waypoint contenuti in un archivio gpx possono essere rimossi dal GPS tutti insieme, rimuovendo l'archivio gpx dalla memoria interna dell' eTrex.

MapSource®: gli archivi Temp.gpx e Imported_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx

Quando si connette il GPS al computer e si trasferiscono waypoint alla memoria interna dell' eTrex con MapSource®, essi vengono salvati nella memoria interna del GPS in un archivio temporaneo denominato **Temp.gpx**.

Alla riaccensione del GPS, l'archivio Temp.gpx viene rinominato dal GPS con il nome **Imported_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx**, dove:

- gg, mmm, aa rappresentano rispettivamente giorno, mese ed anno,
- hhmss rappresentano ore minuti e secondi,
- ZZ può assumere i valori **AM** (ante meridiem) o **PM** (post meridiem).

Per esempio, l'archivio di waypoint **Imported_12-OTT-10 074924 PM.gpx** è stato importato dal GPS il giorno 12 ottobre 2010 alle ore 19, 49 minuti e 24 secondi.

Nell' eTrex, un nuovo trasferimento di waypoint al GPS con MapSource® non cancella o modifica i waypoint precedentemente trasferiti al GPS ma aggiunge a questi quelli inviati con l'ultimo trasferimento, anche se si chiamano allo stesso modo. In pratica, ad ogni trasferimento, viene creato dal GPS un nuovo archivio **Imported_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx**, che si aggiunge ai precedenti.

Anche questi archivi possono essere eventualmente modificati, dopo averli copiati sul computer, con il metodo di modifica precedentemente descritto.

NOTE

- **I Waypoint contenuti in un archivio Imported_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx possono essere rimossi dal GPS tutti insieme, cancellando l'archivio dalla memoria interna dell' eTrex.**
- **Il trasferimento di waypoint dalla memoria interna dell' eTrex al computer con MapSource®, non è supportato. Tuttavia è possibile accedere ai waypoint nella memoria del GPS con BaseCamp® o le tecniche descritte fin qui.**

BaseCamp®: gli archivi Waypoints/0/1/2/....gpx

Quando si connette il GPS al computer e si trasferiscono waypoint alla memoria interna dell' eTrex con BaseCamp®, essi vengono salvati nella memoria interna del GPS in un archivio denominato **Waypoints.gpx**.

I nuovi trasferimenti di waypoint al GPS effettuati in sessioni successive di BaseCamp® non cancellano o modificano i waypoint precedentemente trasferiti al GPS ma aggiungono a questi quelli inviati con l'ultimo trasferimento, anche se si chiamano allo stesso modo. In pratica, ad ogni trasferimento, vengono creati nel GPS nuovi archivi denominati **Waypoints0.gpx**, **Waypoints1.gpx**, **Waypoints2.gpx**, ecc. che si aggiungono ai precedenti.

Anche questi archivi possono essere eventualmente modificati, dopo averli copiati sul computer, con il metodo di modifica precedentemente descritto.

NOTE

■ **I Waypoint contenuti negli archivi Waypoints.gpx, Waypoints0.gpx, Waypoints1.gpx, Waypoints2.gpx, ecc. possono essere rimossi dal GPS tutti insieme, cancellando l'archivio che li contiene dalla memoria interna dell' eTrex.**

L'archivio Position.GPX

Alle volte è possibile trovare nella memoria del GPS anche l'archivio **Position.GPX**. Tale archivio è un file temporaneo nel quale l' eTrex memorizza l'ultima posizione acquisita dal GPS.

LA GESTIONE DEI WAYPOINT NELLA MICRO-SD

Gli archivi utente in formato gpx

L'utente può trasferire gli archivi di waypoint in formato gpx dal proprio computer alla scheda micro-SD, se installata nell' eTrex. Gli archivi vanno posizionati nella cartella **Garmin/GPX** già presente (o eventualmente da creare) sulla scheda. Alla riaccensione dell' eTrex, i waypoint contenuti negli archivi gpx presenti sulla scheda appariranno nella lista dei Waypoint del GPS. Gli archivi possono essere chiamati con il nome che si desidera.

I Waypoint possono essere poi modificati o cancellati direttamente con il GPS oppure connettendo il GPS al computer e sostituendo l'archivio presente sulla scheda con uno nuovo modificato.

NOTA

I waypoint contenuti in un archivio gpx residente su microSD possono essere rimossi dal GPS tutti insieme, rimuovendo l'archivio gpx dalla scheda alloggiata nell' eTrex.

MapSource®: l'archivio userdata.gpx

Quando con MapSource® si trasferiscono waypoint alla micro-SD alloggiata nell' eTrex, essi vengono salvati nel GPS in un archivio denominato **userdata.gpx**.

NOTE

- Differentemente da quanto avviene per la memoria interna dell' eTrex, un nuovo trasferimento di waypoint con MapSource® alla microSD del GPS, cancella i waypoint precedentemente trasferiti, contenuti nell'archivio userdata.gpx, e li sostituisce con gli ultimi trasferiti.
- Differentemente da quanto avviene per la memoria interna dell' eTrex, il trasferimento di waypoint con MapSource® dalla microSD (archivio userdata.gpx) al computer è supportato.
- L' archivio **userdata.gpx** può essere rimosso dalla microSD, rimuovendo in tal modo dal GPS i waypoint in esso contenuti.
- L' archivio **userdata.gpx** può essere modificato o con un nuovo trasferimento di waypoint da MapSource® o cancellando i waypoint direttamente dal GPS.

BaseCamp®: l'archivio userdata.gpx

Quando con BaseCamp® si trasferiscono waypoint alla micro-SD alloggiata nell' eTrex, essi vengono salvati nel GPS in un archivio denominato **userdata.gpx**. Successivi trasferimenti di waypoint alla micro-SD con BaseCamp® non cancellano i waypoint già presenti sulla scheda ma si aggiungono agli stessi.

NOTE

- L' archivio **userdata.gpx** può essere rimosso dalla microSD, rimuovendo in tal modo dal GPS i waypoint in esso contenuti.
- L' archivio **userdata.gpx** può essere modificato o con un nuovo trasferimento di waypoint da BaseCamp® o cancellando i waypoint direttamente dal GPS.

TRACCE

REGISTRAZIONE DELLA TRACCIA

- La registrazione della traccia viene attivata attraverso i seguenti passaggi:
 - a) Dal Menù Principale, selezionare “Impostazioni” e confermare con il Thumb Stick
 - b) Selezionare “Tracce” e confermare con il Thumb Stick
 - c) Selezionare “Registro Traccia” e confermare con il Thumb Stick
 - d) Selezionare “Registra senza visualizzare” oppure “Registra, visualizza su mappa” (in quest’ultimo caso durante la registrazione viene anche visualizzata la traccia sulla mappa)

- Prima di attivare la registrazione della traccia, è possibile impostare il metodo di registrazione (Ora o Distanza) attraverso i seguenti passaggi:
 - a) Dal Menù Principale, selezionare “Impostazioni” e confermare con il Thumb Stick
 - b) Selezionare “Tracce” e confermare con il Thumb Stick
 - c) Selezionare “Metodo registrazione” e confermare con il Thumb Stick
 - d) Impostare i parametri per il metodo di registrazione desiderato

Nel caso di impostazione del metodo di registrazione “Auto”, si delega al GPS la scelta di quando registrare un punto traccia. Se si sceglie invece un metodo di registrazione basato sul tempo (“Ora”) verrà registrato un nuovo punto al trascorrere dell’intervallo di tempo specificato. Ciò consente di avere tracciati ad alta risoluzione ma il GPS registrerà punti anche quando si è fermi. Se si sceglie infine un metodo di registrazione basato sulla distanza, il GPS non registrerà punti finché non viene percorsa la distanza specificata.

- E’ possibile scegliere il colore con cui viene visualizzata la traccia in registrazione, attraverso i seguenti passaggi:
 - a) Dal Menù Principale, selezionare “Impostazioni” e confermare con il Thumb Stick
 - b) Selezionare “Tracce” e confermare con il Thumb Stick
 - c) Selezionare “Colore” e confermare con il Thumb Stick
 - d) Selezionare il colore desiderato e confermare con il Thumb Stick
 - e) Premere il tasto back per uscire

SALVATAGGIO DELLA TRACCIA CORRENTE (REGISTRO TRACCIA)

- Il salvataggio del registro traccia può essere effettuato assegnando un nome alla traccia, attraverso i seguenti passaggi:
 - a) Dal Menù Principale, selezionare “Track Manager” e confermare con il Thumb Stick
 - b) Selezionare “Traccia corrente” e confermare con il Thumb Stick
 - c) Selezionare “Salva traccia” oppure “Salva porzione” per salvare un segmento della traccia, assegnando il nome desiderato
 - d) Selezionare “Fatto” e premere il Thumb Stick
 - e) Selezionare “Sì” se si vuole cancellare il registro traccia, “No” se si vuole lasciarlo così com’è.

- E' possibile impostare il salvataggio automatico del Registro Traccia con tre criteri differenti:
 - Se pieno
 - Giornalmente
 - Settimanalmente

attraverso i seguenti passaggi:

- a) Dal Menù Principale, selezionare “Impostazioni” e confermare con il Thumb Stick
- b) Selezionare “Tracce” e confermare con il Thumb Stick
- c) Selezionare “Archiviazione automatica” e confermare con il Thumb Stick
- d) Impostare il criterio di archiviazione automatica desiderato

CANCELLAZIONE DEL REGISTRO TRACCIA

- La traccia corrente può essere cancellata solo con il GPS, attraverso i seguenti passaggi:
 - a) Dal Menù Principale, selezionare “Track Manager” e confermare con il Thumb Stick
 - b) Selezionare “Traccia corrente” e confermare con il Thumb Stick
 - c) Selezionare “Elimina traccia corrente” e confermare con il Thumb Stick
 - d) Selezionare “Si” e confermare con il Thumb Stick

■ oppure, attraverso i seguenti passaggi:

- a) Dal Menù Principale, selezionare “Impostazioni” e confermare con il Thumb Stick
- b) Selezionare “Reimpostazioni” e confermare con il Thumb Stick
- c) Selezionare “Elimina Traccia Corrente” e confermare con il Thumb Stick
- d) Selezionare “Si” e confermare con il Thumb Stick

NAVIGAZIONE DELLA TRACCIA CORRENTE

- La traccia corrente può essere navigata **in modalità Tracback** nel modo seguente:
 - a) Dal Menù Principale, selezionare “Dove si va?” e confermare con il Thumb Stick
 - b) Selezionare “Tracce” e confermare con il Thumb Stick
 - c) Selezionare “Traccia Corrente” e confermare con Thumb Stick
 - d) Confermare con Thumb Stick la selezione “Vai”

Il campo “Distanza da destinazione” avrà come valore la distanza dalla posizione corrente al punto di partenza della traccia (vale a dire il punto di inizio della registrazione), la freccia di direzione nella pagina bussola indicherà la direzione da seguire e il campo “Fuori rotta” indicherà quanto si è distanti in ogni istante dalla traccia.

TECNICHE DI REGISTRAZIONE DELLE TRACCE

E' esperienza diffusa quella di registrare tracce che, una volta trasferite al computer, presentano collegamenti indesiderati fra diversi segmenti di percorso, che invece vorremmo restassero disuniti.

Vediamo come evitare questo inconveniente nell' eTrex.

Tecnica n.1

- a) Assicurarsi che la registrazione della traccia sia disattivata
- b) Cancellare il registro traccia (pulizia preliminare)
- c) Quando si è al punto di partenza del percorso che si vuole registrare, attivare la registrazione della traccia
- d) Quando si arriva al termine del percorso che si sta registrando, disattivare la registrazione della traccia
- e) Effettuare il salvataggio del registro traccia con il nome desiderato e poi cancellare il registro traccia

Ripetere i passi da c) ad e) per tutti i percorsi che si vogliono registrare.

Utilizzando questa tecnica, tutti i segmenti di percorso registrati resteranno indipendenti uno dall'altro una volta trasferiti al computer e visualizzati con MapSource®, BaseCamp®, CompeGPS® o OziExplorer®.

Tecnica n.2

Questa seconda tecnica è più veloce da utilizzare ma va usata nei seguenti casi:

- a) Le tracce vengono aperte in CompeGPS® o OziExplorer®. Non funzionerà invece in caso di utilizzo di MapSource® o BaseCamp®.
- b) Con CompeGPS® o OziExplorer® si devono aprire le tracce direttamente dal **registro traccia (archivio Current.gpx)**, e non quelle in un archivio di salvataggio del registro traccia effettuato dall' utente con il Track Manager sul GPS. Ciò implica che non bisogna mai esaurire lo spazio del registro traccia, ma trasferire al computer le tracce registrate non appena possibile.

Una volta collegato il GPS al computer, CompeGPS® ed OziExplorer® sono in grado di aprire direttamente il registro traccia (Current.gpx) del GPS (oppure è anche possibile fare una copia del registro traccia sul computer e poi aprirlo con i suddetti software (vedi paragrafi successivi)).

Vediamo ora i passi da compiere per la registrazione delle tracce con questa seconda tecnica:

- a) Assicurarsi che la registrazione della traccia sia disattivata
- b) Cancellare il registro traccia (pulizia preliminare)
- c) Quando si è al punto di partenza del percorso che si vuole registrare, attivare la registrazione della traccia
- d) Quando si arriva al termine del percorso che si sta registrando, disattivare la registrazione della traccia

Ripetere i passi da c) e d) per tutti i percorsi che si vogliono registrare.

Questa tecnica evita quindi l'esecuzione del passo e) della tecnica precedente.

LA GESTIONE DELLE TRACCE NELL' ETREX

LA GESTIONE DELLE TRACCE NELLA MEMORIA INTERNA

L'archivio Current.GPX

Quando si attiva la registrazione della traccia, la traccia registrata (traccia corrente) viene memorizzata nell'archivio **Current.gpx** posizionato nella cartella **Garmin/GPX/Current**. Pertanto, **l'archivio Current.gpx funge da Registro Traccia (Active Log)**.

Collegando l' eTrex al computer e aprendo l'archivio Current.gpx con BaseCamp®, MapSource® o con qualunque programma in grado di gestire il formato GPX, come ad esempio CompeGPS®, è possibile visualizzare **ed archiviare sul proprio computer la traccia corrente registrata**.

Non è possibile modificare direttamente al computer il contenuto dell'archivio Current.gpx. La traccia corrente **viene modificata quando si riprende la registrazione della traccia con il GPS**.

NOTE

- **Differentemente dai waypoint, il trasferimento della traccia corrente (Current.gpx) dalla memoria interna dell' eTrex al computer con MapSource®, è supportato.**
- **Quando si salva la traccia corrente con il GPS, viene creato di default l'archivio Traccia_gg-mmm-aa hmmmss ZZ.gpx nella cartella Garmin/GPX dell' eTrex.**

Gli archivi utente in formato gpx

L'utente può creare archivi di tracce in formato **gpx** sul proprio computer con BaseCamp®, MapSource® o altre applicazioni, quali CompeGPS®. Per disporre di tali tracce nel GPS è sufficiente connettere l' eTrex al computer e copiare gli archivi nella cartella **Garmin/GPX** della memoria interna del GPS. Alla riaccensione dell' eTrex le tracce contenute negli archivi appariranno con i loro nomi nella lista delle tracce del GPS. Gli archivi possono essere chiamati con il nome che si desidera.

NOTA

Le tracce contenute in un archivio gpx possono essere rimosse dal GPS tutte insieme, cancellando l'archivio gpx dalla memoria interna dell' eTrex.

MapSource®: Gli archivi Temp.gpx e Imported_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx

Quando con MapSource® si trasferiscono le tracce (percorsi) alla memoria interna dell' eTrex, così come per i Waypoint, esse vengono salvate nel GPS in un archivio temporaneo denominato **Temp.gpx**.

Alla riaccensione del GPS, l'archivio Temp.gpx viene rinominato dal GPS in **Imported_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx**, dove gg, mmm, aa sono rispettivamente giorno, mese ed anno, hhmss sono ore minuti e secondi, mentre ZZ può assumere i valori **AM** (ante meridiem) o **PM** (post meridiem). Per esempio, l'archivio di tracce **Imported_13-OTT-10 074300 PM.gpx** è stato importato dal GPS il giorno 13 ottobre 2010 alle ore 19,43 minuti e 0 secondi.

Nell' eTrex, un nuovo trasferimento di tracce al GPS con MapSource® non cancella o modifica le tracce precedentemente trasferite al GPS ma le integra sempre con quelle inviate con l'ultimo trasferimento, anche se si chiamano allo stesso modo. In pratica, ad ogni trasferimento, viene creato dal GPS un nuovo file **Imported_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx**, che si aggiunge ai precedenti.

NOTE

- **Le tracce contenute in un archivio Imported_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx possono essere rimosse dal GPS tutte insieme, cancellando l'archivio dalla memoria interna dell' eTrex.**
- **Il trasferimento di tracce dalla memoria interna dell' eTrex al computer con MapSource®, è supportato solo per la traccia corrente. Tuttavia è possibile accedere alle tracce nella memoria del GPS con le tecniche descritte fin qui.**
- **Se con MapSource® si trasferiscono all' eTrex tracce e waypoint contemporaneamente, il GPS creerà un solo archivio Imported_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx.**

BaseCamp®: gli archivi Track/0/1/2/....gpx

Quando si connette il GPS al computer, ogni traccia creata con BaseCamp® e trasferita alla memoria interna dell' eTrex viene salvata in un archivio separato denominato **Track.gpx**, **Track0.gpx**, **Track1.gpx**, ecc.

I nuovi trasferimenti di tracce al GPS effettuati in sessioni successive di BaseCamp® non cancellano o modificano le tracce precedentemente trasferite al GPS ma aggiungono a queste quelle inviate con gli ultimi trasferimenti, anche se si chiamano allo stesso modo. In pratica, ad ogni trasferimento, viene creato nel GPS un nuovo archivio che si aggiunge ai precedenti.

Anche questi archivi possono essere eventualmente modificati, dopo averli copiati sul computer, con il metodo di modifica precedentemente descritto.

NOTE

- **Le tracce contenute negli archivi Track.gpx, Track0.gpx, Track1.gpx, Track2.gpx, ecc. possono essere rimosse dal GPS cancellando i rispettivi archivi dalla memoria interna dell' eTrex.**

LA GESTIONE DELLE TRACCE NELLA MICRO-SD

Gli archivi utente in formato gpx

L'utente può trasferire archivi di tracce in formato gpx dal proprio computer alla scheda micro-SD alloggiata nell' eTrex. Gli archivi vanno posizionati nella cartella **Garmin/GPX** già presente (o eventualmente da creare) sulla scheda. Alla riaccensione dell' eTrex, le tracce contenute negli archivi gpx presenti sulla scheda appariranno nella lista delle tracce presenti nel GPS. Gli archivi possono essere chiamati con il nome che si desidera.

Le tracce possono essere poi cancellate direttamente con il GPS come vedremo nel proseguo.

NOTA

Le tracce contenute in un archivio gpx possono essere rimosse dal GPS tutte insieme, cancellando l'archivio gpx dalla microSD alloggiata nell' eTrex.

MapSource®: l'archivio userdata.gpx

Quando con MapSource® si trasferiscono tracce alla micro-SD alloggiata nell' eTrex, esse vengono salvate nel GPS in un archivio denominato **userdata.gpx**.

NOTE

- **Differentemente da quanto avviene per la memoria interna dell' eTrex, un nuovo trasferimento di tracce con MapSource® alla microSD del GPS cancella le tracce e i waypoint precedentemente trasferiti contenuti nell'archivio userdata.gpx e li sostituisce con gli ultimi trasferiti.**
- **Differentemente da quanto avviene per la memoria interna dell' eTrex, è supportato il trasferimento di tracce con MapSource® dalla microSD (archivio userdata.gpx) al computer.**
- **L' archivio userdata.gpx può essere rimosso dalla microSD, rimuovendo dal GPS le tracce e i waypoint in esso contenuti.**
- **L' archivio userdata.gpx può essere modificato o con un nuovo trasferimento di dati da MapSource® o cancellando i dati direttamente dal GPS.**

BaseCamp®: l'archivio userdata.gpx

Quando con BaseCamp® si trasferiscono tracce alla micro-SD alloggiata nell' eTrex, esse vengono salvate nel GPS in un archivio denominato **userdata.gpx**. Successivi trasferimenti di tracce alla micro-SD con BaseCamp® **non cancellano le tracce già presenti sulla scheda ma si aggiungono alle stesse.**

NOTE

- **L' archivio userdata.gpx può essere rimosso dalla microSD, rimuovendo in tal modo dal GPS i waypoint e le tracce in esso contenuti.**
- **L' archivio userdata.gpx può essere modificato o con un nuovo trasferimento di waypoint e/o tracce da BaseCamp® o cancellando i waypoint e/o le tracce direttamente con il GPS.**

CANCELLAZIONE DELLE TRACCE

- Analogamente alla traccia corrente, una qualunque traccia nell' eTrex può essere cancellata nel modo seguente:
 - a) Dal Menù Principale, selezionare "Track Manager" e confermare con il Thumb Stick
 - b) Selezionare la traccia che si desidera cancellare e confermare con il Thumb Stick
 - c) Selezionare "Elimina" e confermare con il Thumb Stick
 - d) Selezionare "Sì" e confermare con il Thumb Stick
- Le tracce posso essere cancellate tutte insieme nei modi seguenti:
 - a) Dal Menù Principale, selezionare "Track Manager" e confermare con il Thumb Stick
 - b) Premere Menu
 - c) Confermare con il Thumb Stick la selezione "Elim. tut. inf. salv."

oppure:

- a) Dal Menù Principale, selezionare "Dove si va?" e confermare con il Thumb Stick
 - b) Selezionare "Tracce" e confermare con il Thumb Stick
 - c) Premere Menu
 - d) Confermare con il Thumb Stick la selezione "Elim. tut. inf. salv."
- Le Tracce nell' eTrex (ad eccezione della Traccia corrente) possono essere cancellate anche collegando il GPS al computer. **Sarà sufficiente modificare o rimuovere gli archivi che le contengono dalla memoria interna dell' eTrex e/o dalla micro-SD, per rimuoverle in modo permanente dal GPS.**
 - Le tracce trasferite con MapSource® **alla microSD** vengono cancellate **con un nuovo trasferimento di tracce da MapSource®** (vedi archivio userdata.gpx di cui sopra).

NAVIGAZIONE DELLE TRACCE

■ Le tracce possono essere navigate nel modo seguente:

- a) Dal Menù Principale, selezionare “Dove si va?” e confermare con il Thumb Stick
- a) Selezionare “Tracce” e confermare con il Thumb Stick
- b) Selezionare la traccia che si desidera navigare e confermare con il Thumb Stick
- c) Confermare con il Thumb Stick la selezione “Vai”

Il campo “Distanza da destinazione” avrà come valore la distanza dalla posizione corrente al punto finale della traccia; la freccia di direzione nella pagina bussola indicherà la direzione da seguire; il campo “Fuori rotta” indicherà in ogni istante quanto si è distanti dalla traccia.

PERCORSI

CREAZIONE DI UN PERCORSO

- Un percorso può essere creato con il GPS nel modo seguente:
 - a) Dal Menù Principale, selezionare “Pianifica percorso” e confermare con il Thumb Stick
 - b) Confermare con il Thumb Stick la selezione “Crea percorso”
 - c) Selezionare i punti del percorso
 - d) Premere il tasto back per uscire

MODIFICA DI UN PERCORSO

- Un percorso può essere modificato con il GPS nel modo seguente:
 - a) Dal Menù Principale, selezionare “Pianifica percorso” e confermare con il Thumb Stick
 - b) Selezionare il percorso che si vuole modificare e confermare con il Thumb Stick
 - c) Selezionare “Modifica percorso” e confermare con il Thumb Stick

CANCELLAZIONE DI UN PERCORSO

- Un percorso può essere cancellato con il GPS nel modo seguente:
 - a) Dal Menù Principale, selezionare “Pianifica percorso” e confermare con il Thumb Stick
 - b) Selezionare il percorso che si vuole cancellare e confermare con il Thumb Stick
 - c) Selezionare “Elimina percorso” e confermare con il Thumb Stick
 - d) Selezionare “Sì” e confermare con il Thumb Stick

VISUALIZZAZIONE DI UN PERCORSO E NAVIGAZIONE

- La navigazione di un percorso può essere effettuata attraverso i seguenti passaggi:
 - a) Dal Menù Principale, selezionare “Dove si va?” e confermare con il Thumb Stick
 - b) Selezionare “Percorsi” e confermare con il Thumb Stick
 - c) Selezionare il percorso che si vuole navigare e confermare con il Thumb Stick
 - d) Confermare con il Thumb Stick la selezione “Vai”

Occorre tenere presente che, quando si seleziona “Dove si va?”, l’opzione Percorsi sarà disponibile sul GPS **solo se ci sono effettivamente percorsi nella memoria dell’ eTrex**, altrimenti non sarà visibile.

Per effettuare la navigazione di un percorso da un punto al successivo **in linea retta**, effettuare i seguenti passaggi:

- a) Dal menu principale, selezionare “Impostazioni” e confermare con il Thumb Stick
- b) Selezionare “Calcolo Percorso” e confermare con il Thumb Stick
- c) Selezionare “Metodo di guida”, impostare “Linea Retta” e confermare con il Thumb Stick
- d) Premere il tasto back per uscire

Alla stessa maniera possono essere impostati gli altri metodi di guida.

LA GESTIONE DEI PERCORSI NELL' ETREX

LA GESTIONE DEI PERCORSI NELLA MEMORIA INTERNA

L'archivio Rotta_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx

I Percorsi creati con il GPS vengono archiviati nella memoria interna dell' eTrex nell' archivio **Rotta_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx** posizionato nella cartella **Garmin/GPX**, dove gg, mmm, aa sono rispettivamente giorno, mese ed anno, hhmss sono ore minuti e secondi, mentre ZZ può assumere i valori **AM** (ante meridiem) o **PM** (post meridiem). Per esempio, l'archivio di percorsi **Rotta_14-OTT-10 054229 PM.gpx** è stato creato dal GPS il giorno 14 ottobre 2010 alle ore 17, 42 minuti e 29 secondi.

Quando si modificano o cancellano i percorsi creati con il GPS, viene dunque modificato questo archivio.

Collegando l' eTrex al computer è possibile visualizzare il contenuto dell' archivio, aprendolo con BaseCamp®, MapSource® o con qualunque programma in grado di gestire il formato gpx, come ad esempio CompeGPS®.

E' anche possibile modificare direttamente al computer con BaseCamp® o MapSource® il contenuto dell'archivio, aggiungendo, modificando o cancellando i percorsi e salvando l'archivio così modificato in formato gpx. Le modifiche apportate ai percorsi appariranno nel GPS alla sua riaccensione. Per modificare l'archivio, **seguire le istruzioni seguenti**:

- copiare l'archivio dalla memoria del GPS al proprio computer;
- effettuare le modifiche desiderate alla copia effettuata sul computer;
- sostituire l'archivio presente nel GPS con quello modificato.

Tuttavia, **prima di effettuare qualunque modifica, è estremamente importante eseguire una copia di backup dell'archivio originale creato dal GPS**, in modo da non perdere i percorsi creati, in caso di modifiche o cancellazioni accidentali dell'archivio.

NOTE

- **Se si rimuove l'archivio Rotta_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx dalla memoria del GPS si rimuovono dal GPS tutti i percorsi ivi contenuti.**
- **Il trasferimento di percorsi dalla memoria interna dell' eTrex al computer con MapSource®, non è supportato. Tuttavia è possibile accedere ai percorsi nella memoria del GPS con le tecniche descritte fin qui.**

Gli archivi utente in formato gpx

L'utente può creare archivi di percorsi in formato **gpx** sul proprio computer con BaseCamp®, MapSource® o altre applicazioni, quali CompeGPS®. Per disporre di tali percorsi nel GPS è sufficiente connettere l' eTrex al computer e copiare gli archivi nella cartella **Garmin/GPX** situata nella memoria interna del GPS. Alla riaccensione dell' eTrex i percorsi contenuti negli archivi appariranno nella lista dei percorsi del GPS. Gli archivi possono essere chiamati con il nome che si desidera.

I percorsi possono essere poi modificati o cancellati direttamente con il GPS, oppure connettendo il GPS al computer e modificando gli archivi direttamente nella memoria interna, come già visto. **Occorre però essere consapevoli che tali operazioni di modifica e/o cancellazione vanno a modificare gli archivi gpx copiati nella memoria dell' eTrex, che non sono quindi più gli stessi rispetto a quelli originali presenti nel computer.**

NOTA

I percorsi contenuti in un archivio gpx possono essere rimossi dal GPS tutti insieme, rimuovendo l'archivio gpx dalla memoria interna dell' eTrex.

MapSource®: gli archivi Temp.gpx e Imported_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx

Quando si connette il GPS al computer e si trasferiscono percorsi alla memoria interna dell' eTrex con MapSource®, essi vengono salvati nella memoria interna del GPS in un archivio temporaneo denominato **Temp.gpx**.

Alla riaccensione del GPS, l'archivio Temp.gpx viene rinominato dal GPS con il nome **Imported_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx**, dove:

- gg, mmm, aa rappresentano rispettivamente giorno, mese ed anno,
- hhmss rappresentano ore minuti e secondi,
- ZZ può assumere i valori **AM** (ante meridiem) o **PM** (post meridiem).

Per esempio, l'archivio di waypoint **Imported_08-GEN-10 105722 PM.gpx** è stato importato dal GPS il giorno 8 gennaio 2010 alle ore 22, 57 minuti e 22 secondi.

Nell' eTrex, un nuovo trasferimento di percorsi al GPS con MapSource® non cancella o modifica i percorsi precedentemente trasferiti al GPS ma li integra sempre con quelli inviati con l'ultimo trasferimento, anche se si chiamano allo stesso modo. In pratica, ad ogni trasferimento, viene creato dal GPS un nuovo file **Imported_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx**, che si aggiunge ai precedenti.

Anche questi archivi possono essere eventualmente modificati, con il metodo di modifica precedentemente descritto.

NOTE

- **I percorsi contenuti in un archivio Imported_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx possono essere rimossi dal GPS tutti insieme, cancellando l'archivio dalla memoria interna dell' eTrex.**

- **Il trasferimento di percorsi dalla memoria interna dell' eTrex al computer con MapSource®, non è supportato. Tuttavia è possibile accedere ai percorsi nella memoria del GPS con le tecniche descritte fin qui.**
- **Se con MapSource® si trasferiscono all' eTrex percorsi, tracce e waypoint contemporaneamente, il GPS creerà un solo archivio Imported_gg-mmm-aa hhmss ZZ.gpx.**

BaseCamp®: gli archivi Route/0/1/2/....gpx

Quando si connette il GPS al computer, ogni percorso creato con BaseCamp® e trasferito alla memoria interna dell' eTrex viene salvato in un archivio separato denominato **Route.gpx**, **Route0.gpx**, **Route1.gpx**, ecc.

I nuovi trasferimenti di percorsi al GPS effettuati in sessioni successive di BaseCamp® non cancellano o modificano i percorsi precedentemente trasferiti al GPS ma aggiungono a questi quelli inviati con gli ultimi trasferimenti, anche se si chiamano allo stesso modo. In pratica, ad ogni trasferimento, viene creato nel GPS un nuovo archivio che si aggiunge ai precedenti.

Anche questi archivi possono essere eventualmente modificati, dopo averli copiati sul computer, con il metodo di modifica precedentemente descritto.

NOTE

- **I percorsi contenuti negli archivi Route.gpx, Route0.gpx, Route1.gpx, Route2.gpx, ecc. possono essere rimossi dal GPS cancellando i rispettivi archivi dalla memoria interna dell' eTrex.**

LA GESTIONE DEI PERCORSI NELLA SCHEDA MICRO-SD

Gli archivi utente in formato gpx

L'utente può trasferire gli archivi di percorsi in formato gpx dal proprio computer alla scheda micro-SD, se alloggiata nell' eTrex. Gli archivi vanno posizionati nella cartella **Garmin/GPX** già presente (o eventualmente da creare) sulla scheda. Alla riaccensione dell' eTrex, i percorsi contenuti negli archivi gpx presenti sulla scheda appariranno nella lista dei percorsi del GPS. Gli archivi possono essere chiamati con il nome che si desidera.

I percorsi possono essere poi modificati o cancellati direttamente con il GPS oppure connettendo il GPS al computer e sostituendo l'archivio presente sulla scheda con uno nuovo modificato.

NOTA

I percorsi contenuti in un archivio gpx residente su microSD possono essere rimossi dal GPS tutti insieme, rimuovendo l'archivio gpx dalla scheda alloggiata nell' eTrex.

MapSource®: l'archivio userdata.gpx

Quando con MapSource® si trasferiscono percorsi alla micro-SD alloggiata nell' eTrex, essi vengono salvati nel GPS in un archivio denominato **userdata.gpx**.

NOTE

- **Differentemente da quanto avviene per la memoria interna dell' eTrex, un nuovo trasferimento di percorsi con MapSource® alla microSD del GPS cancella i percorsi precedentemente trasferiti contenuti nell'archivio userdata.gpx e li sostituisce con gli ultimi trasferiti.**
- **Differentemente da quanto avviene per la memoria interna dell' eTrex, è supportato il trasferimento di percorsi con MapSource® dalla microSD (archivio userdata.gpx) al computer.**
- **L' archivio **userdata.gpx** può essere rimosso dalla microSD, rimuovendo in tal modo dal GPS i percorsi in esso contenuti.**
- **L' archivio **userdata.gpx** può essere modificato o con un nuovo trasferimento di percorsi da MapSource® o cancellando i percorsi direttamente dal GPS.**

TRASFERIMENTO DATI DALL' ETREX A MAPSOURCE®

Quando si trasferiscono i dati dalla memoria interna dell' eTrex a MapSource®, viene trasferita al computer **solo la traccia corrente** (Registro Traccia). In pratica, viene trasferito a MapSource® il contenuto dell'archivio Current.gpx.

Quando si trasferiscono i dati dalla microSD dell' eTrex a MapSource®, vengono trasferiti al computer waypoint, tracce e percorsi contenuti nell'archivio userdata.gpx.

TRASFERIMENTO DATI DA MAPSOURCE® ALL' ETREX

Quando si trasferiscono waypoint, tracce e percorsi da MapSource® alla memoria interna dell' eTrex, essi vengono aggiunti a quelli già presenti.

Quando si trasferiscono waypoint, tracce e percorsi da MapSource® alla microSD dell' eTrex, essi sostituiscono quelli inviati con l'ultimo trasferimento alla scheda.

TRASFERIMENTO DATI DA/A ETREX A/DA BASECAMP®

Il software Garmin BaseCamp® ha una logica completamente differente da MapSource® per quanto concerne la organizzazione dei dati e il trasferimento dati da/a GPS.

BaseCamp® organizza i dati in una libreria che è costituita da una Raccolta che contiene tutti i dati (waypoint, tracce e percorsi) che vengono creati o caricati in BaseCamp®. La Raccolta può essere organizzata in una serie di elenchi che l'utente può creare o rimuovere a piacimento. Ogni elenco può contenere un sottoinsieme dei dati della raccolta, a discrezione dell'utente. Tutta la Raccolta o singoli elenchi possono poi essere esportati in archivi .gdb o .gpx.

Non appena si connette un GPS Garmin al computer, il GPS appare in BaseCamp® nell'elenco dei Dispositivi ed è possibile accedere sia alla memoria interna sia alla scheda (se presente nel dispositivo). A questo punto, tutti i dati presenti nel GPS (waypoint, tracce e percorsi) vanno a finire nella Raccolta e sono visualizzabili in BaseCamp®. Essi possono inoltre essere inviati con il tasto destro del mouse agli elenchi esistenti o a nuovi elenchi. BaseCamp® gestisce la connessione a più GPS Garmin contemporaneamente.

Quando si esce da BaseCamp®, vengono salvati i dati e gli elenchi così come li si lascia al momento dell'uscita dal software. Pertanto, lanciando nuovamente l'applicazione, si ritroveranno gli stessi elenchi con gli stessi contenuti.

Poiché la logica di BaseCamp® è quella di avere a portata di mano ed immediatamente disponibili tutti i dati GPS di cui si dispone, organizzati nel modo più comodo per l'utente, il software offre un comando per effettuare il Backup dei dati, in modo da poter garantire il ripristino in caso di necessità o il passaggio dei dati ad altro computer.

USO DI COMPEGPS® CON L' ETREX

- Waypoint, tracce e rotte gpx di CompeGPS® si possono copiare nella memoria dell' eTrex (interna o scheda) e vengono letti dal GPS.
- CompeGPS® può leggere waypoint, tracce e percorsi presenti in tutti gli altri archivi gpx presenti su scheda o memoria interna dell' eTrex.
- Gli archivi gpx creati con MapSource® vengono aperti da CompeGPS®, mentre gli archivi GPX creati con CompeGPS® non vengono aperti da MapSource®, **ad eccezione dei soli archivi contenenti tracce.**
- Gli archivi gpx creati con BaseCamp® di waypoint, tracce e percorsi vengono aperti da CompeGPS® mentre gli archivi GPX creati con CompeGPS® non vengono aperti da BaseCamp®, **ad eccezione dei soli archivi contenenti tracce.**

USO DI OZIEXPLORER® CON L' ETREX

- Waypoint, tracce e rotte gpx creati con OziExplorer® si possono copiare nella memoria dell' eTrex (interna o scheda) e vengono letti dal GPS.
- OziExplorer® può leggere waypoint, tracce e percorsi presenti negli archivi gpx su scheda o in memoria interna dell' eTrex.
- Gli archivi gpx creati con MapSource® di waypoint, tracce e percorsi vengono aperti da OziExplorer® e viceversa.
- Gli archivi gpx creati con BaseCamp® di waypoint, tracce e percorsi vengono aperti da OziExplorer® e viceversa.

LA GESTIONE DELLE FOTO

E' possibile archiviare e visualizzare nell' eTrex foto "geotaggate", cioè corredate da varie informazioni, tra cui le coordinate di posizione del punto di scatto della foto.

Le foto vanno copiate nella cartella JPEG dell' eTrex.

Con l' eTrex, è possibile navigare a una foto, così come si naviga a un qualsiasi waypoint o POI, selezionando "Dove si va?" e poi "Foto".

E' inoltre possibile salvare in un waypoint le coordinate di posizione associate a una foto.

L' eTrex visualizza anche le foto associate a POI.

E' possibile importare direttamente le foto dall' eTrex in software GPS come CompeGPS® (con il modulo per la gestione delle foto) o software per la gestione delle foto, come JetPhoto Studio®. Entrambi costruiranno automaticamente un album fotografico e riconosceranno le foto geotaggate, consentendo di posizionarle su Google Earth e altre mappe, e mettendo a disposizione diverse altre funzionalità.

Con i due software precedenti, è anche possibile scrivere le coordinate di posizione ed altre informazioni in immagini JPEG non georiferite, che poi possono essere trasferite all' eTrex e correttamente posizionate sulle mappe residenti nel GPS.

FUNZIONALITA' VARIE

Riposizionamento di un waypoint alla posizione corrente

Un waypoint può essere riposizionato alla posizione corrente con il comando “Waypoint Manager”, attraverso i seguenti passaggi:

- a) Dal Menù Principale, selezionare “Waypoint Manager” e confermare con il Thumb Stick
- b) Selezionare il waypoint che si vuole riposizionare e confermare con il Thumb Stick
- c) Premere Menu, selezionare “Riposiziona qui” e confermare con il Thumb Stick
- d) Premere il tasto back per uscire

■ oppure:

- a) Dal Menù Principale selezionare “Dove si va?” e confermare con il Thumb Stick
- b) Selezionare “Waypoint” e confermare con il Thumb Stick
- c) Selezionare il waypoint che si vuole riposizionare e confermare con il Thumb Stick
- d) Premere Menu, selezionare “Modifica punto” e confermare con il Thumb Stick
- e) Premere Menu, selezionare “Modifica waypoint” e confermare con il Thumb Stick
- f) Premere Menu, selezionare “Riposiziona qui” e confermare con il Thumb Stick
- g) Premere il tasto back per uscire

Misura distanza

E' possibile misurare la distanza fra due o più punti attraverso i seguenti passaggi:

- a) Sulla pagina “Mappa”, posizionarsi con il Thumb Stick al punto della mappa da dove si vuole iniziare a misurare la distanza
- b) Premere Menu, selezionare “Misura distanza” e confermare con il Thumb Stick
- c) Posizionarsi con il Thumb Stick su un altro punto della mappa e confermare il Thumb Stick: apparirà la distanza fra i due punti precedenti. Ad ogni posizionamento successivo del Thumb Stick, il valore misurato della distanza totale sarà incrementato, mentre accanto ad ogni segmento creato dall'unione dei punti apparirà la lunghezza dello stesso
- d) Premere il tasto back per uscire

Imposta mappa

Il comando “Imposta mappa” è accessibile dalla pagina Mappa premendo Menu. Esso consente di impostare alcuni parametri fondamentali di visualizzazione della mappa, tra i quali:

- a) Orientamento – consente di orientare la mappa nella direzione di movimento (Traccia in alto) oppure a Nord
- b) Campi dati – consente di visualizzare, contestualmente alla mappa, fino a 4 campi dati
- c) Opzioni mappa avanzate: permette di specificare a quale livello di zoom si vuole che vengano visualizzati i waypoint utente, i punti mappa, ecc.
- d) Dettaglio: consente di specificare il livello di dettaglio desiderato (minimo, massimo, ecc.)
- e) Informazioni mappa: permette di attivare o disattivare la visualizzazione di una mappa presente nel GPS

Punta e vai

Il comando “Punta e vai” è accessibile dalla pagina Bussola premendo Menu. Esso consente di puntare con il GPS a un punto visibile sul terreno e memorizzare la direzione da seguire per raggiungere il punto stesso.